



MAKE X

2026 **MAKE X**

Robotics Competition

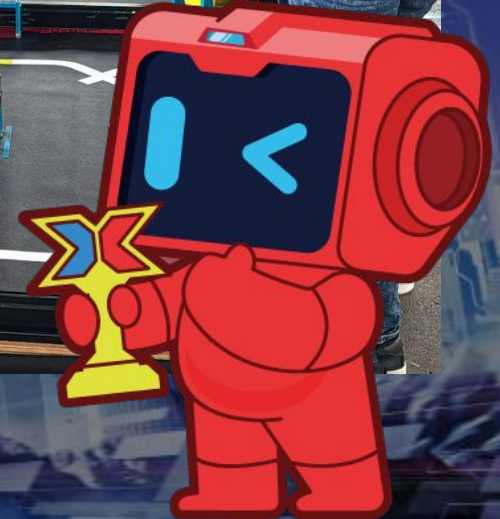
Colombia



Introducción

MakeX es una plataforma internacional de competencias de robótica para jóvenes de todo el mundo. Originaria de China, se centra en las áreas **STEAM** e involucra a los jóvenes a través de diversas modalidades, como competencias de robótica, carnavales STEAM, exhibiciones de innovación y eventos internacionales de intercambio. Estas actividades permiten a los participantes experimentar la alegría de la creación en la práctica e inspiran su pasión por la tecnología.

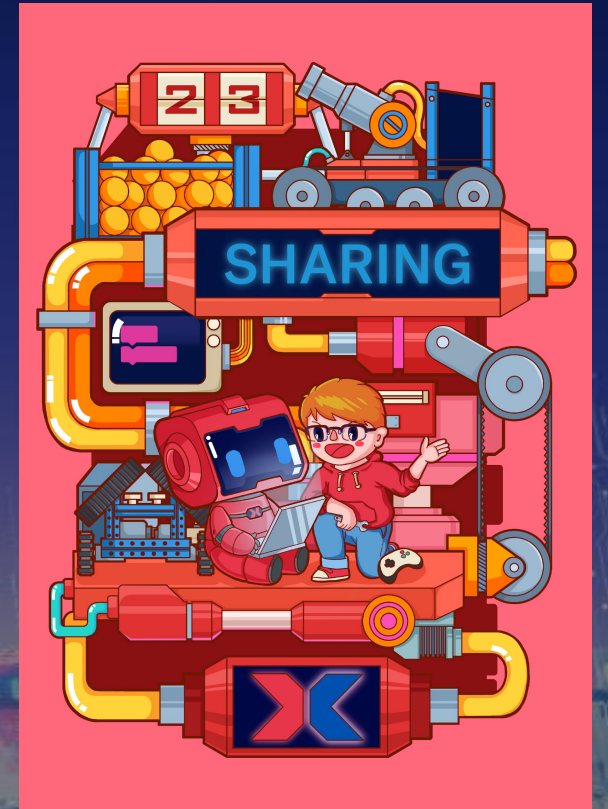
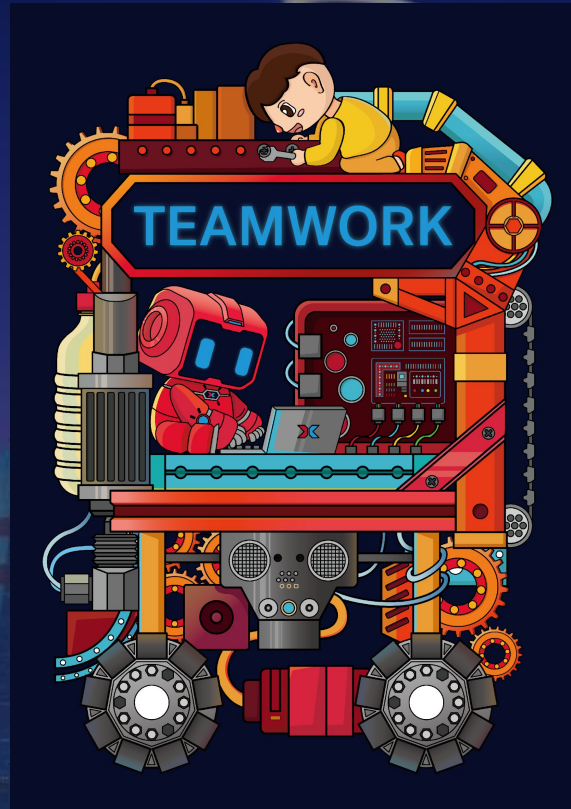
La Competencia de Robótica MakeX promueve el espíritu de Creatividad, Trabajo en Equipo, Diversión y Compartir, combinando desafío y disfrute. Anima a los jóvenes a abrazar la **Ciencia (S)**, la **Tecnología (T)**, la **Ingeniería (E)**, las **Artes (A)** y las **Matemáticas (M)**, y a aplicar estos conocimientos a situaciones de la vida real, explorando con audacia y resolviendo problemas con creatividad y trabajo en equipo.



Creatividad, Trabajo en Equipo, Diversión y Colaboración

MAKE X

Espíritu MakeX



Conoce más de la temporada MakeX Colombia 2026



Competencia internacional

Norte América

En Norte América, la competencia regional fue desarrollada en Estados Unidos, México y Canadá. En América Central también se desarrolló en Guatemala y Panamá.

Sur América

Se han desarrollado competencias MakeX regionales en más del 60% de los países de Sur América incluyendo Colombia, Perú, Chile, Argentina, etc..

África

En África, se desarrolló la primera competencia MakeX en 2019 en Nigeria. También se realizaron pilotos en Mali, Marruecos y Egipto.

Asia

Más de 25 países de Asia han desarrollado competencias MakeX como China, Corea, Japón, India, Tailandia, Indonesia, Malasia etc., la competencia MakeX más grande se desarrolla en China.

Europa

En 2019, más de 18 países de la unión Europea desarrollaron competencias MakeX. El Abierto Europeo se desarrolló por primera vez en Croacia y participaron 5 países.

Oceanía

MakeX fue lanzado en Nueva Zelanda desde 2018 y también en Australia en 2020 se lanzó la competencia virtual MakeX Spark Online.

70+

Países

200+

Ciudades

55,000+

Equipos

250,000+

Participantes

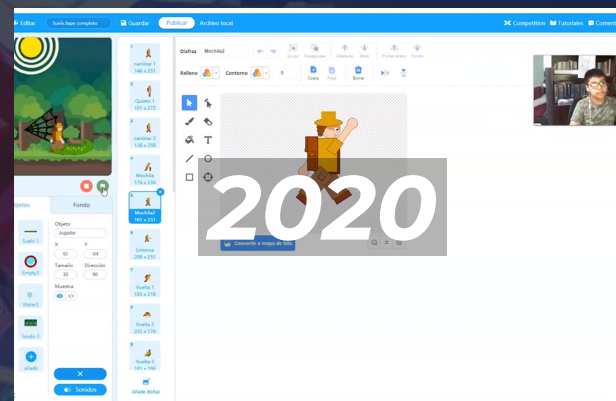
30,000,000+

Vistas



Experiencias Nacionales

Colombia



China





Eventos y Categorías





MakeX Inspire Fruit Wonderland



Edad

4-7 años

Equipo

1 niño@
1 adulto

Tecnología

mTiny

01.

Fomenta la creatividad de los niños y niñas

Integra diversos conocimientos, fomenta la creatividad y el pensamiento crítico.

02.

Actividad para integrar a los padres y sus hijos

Actividades de aprendizaje divertidas y entretenidas para los niños y sus padres.

03.

Motivación de alcanzar el logro

Inspira a los niños y niñas mientras que se alcanzan las misiones.

04.

Programación de robots sin pantalla

Un robot sin necesidad de pantallas que ayuda a los niños y niñas a aprender STEAM.

MAKE X

MakeX Inspire Code Courier



Edad

6-12 años

Equipo

1 niño@
1 adulto

Tecnología

mBot2
BT Controller
Kit Code Courier

01.

Resolución de problemas

Habilidades de solución de problemas interdisciplinarias a través del desarrollo de proyectos.

02.

Formato de una misión

Ejercita plenamente las habilidades de pensamiento crítico y planificación estratégica.

03.

Programación en bloques

Favorece la asimilación de conceptos a través de comandos visuales

04.

Emocionante y divertido

Desarrolla una mentalidad positiva y saludable en la competición.



MakeX Starter Signal Rise



Edad

6-13 años

Equipo

1-2 estudiante(s)
1-2 mentor(es)

Tecnología

mBot2
Kit Signal Rise

01.

Múltiples misiones

Desarrollar totalmente las habilidades del pensamiento crítico y la planeación estratégica.

02.

Cooperación en alianzas

Mejora la habilidad de comunicación y cooperación en equipo.

03.

Resolución de problemas

Desarrollar totalmente las habilidades del pensamiento crítico y la planeación estratégica.

04.

Programación en bloques y Python

Se pueden desarrollar los proyectos con programación en bloques o Python.



MakeX Spark Smart Terra



Edad

6-13 años

Equipo

1-3 estudiante(s)
1-2 mentor(es)

Tecnología

Kit CyberPi
Kit mBuild
Kit HaloCode

01.

Innovación competitiva

Impulsar la capacidad de diseñar soluciones únicas que generen ventaja estratégica.

02.

Concentración al máximo

Mantener la atención plena en cada etapa del proceso para lograr precisión en cada tarea.

03.

Creatividad en Proyectos

Estimular la imaginación para transformar conceptos en propuestas originales.

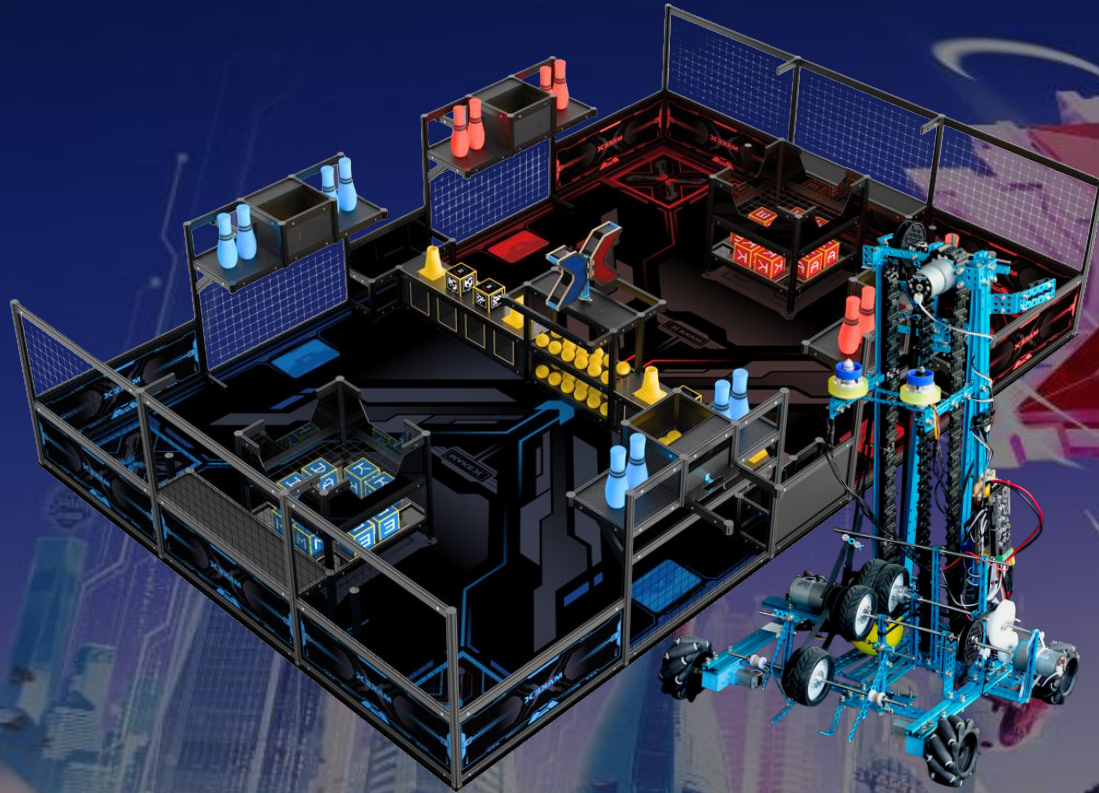
04.

Solución de problemas

Aplicar pensamiento crítico para superar retos técnicos y conceptuales.



MakeX Challenge Storm Breaker



Edad

xxxxxxx

Equipo

2-8 estudiante(s)
1-2 mentor(es)

Tecnología

Kit MakeX
Challenge

01.

Avance tecnológico

Aplicar innovación en robótica
para potenciar el rendimiento
competitivo.

02.

Decisión y Creación

Tomar decisiones rápidas y
transformar ideas en soluciones
efectivas.

03.

Comunicación activa

Expresar con claridad y asertividad
estrategias y coordinar acciones en
el equipo.

04.

Trabajo en equipo

Colaborar de manera eficiente
para alcanzar objetivos
comunes.



MakeX Colombia 2026

¿Como deseas participar?



LOCAL

MakeX Local 2025
Colegio Hispano Americano Bogotá

La competencia local es realizada con instituciones, universidades, cooperación, etc, de manera individual



REGIONAL

MakeX Regional 2025
Cajicá, Cundinamarca

La competición regional está coorganizada con aliados de cada ciudad, como gobiernos, universidades, escuelas u ONG.



NACIONAL

MakeX Nacional 2025
Yumbo, Valle del Cauca

Una Competencia Nacional con los ganadores de cada Competencia Regional.



INTERNACIONAL

MakeX World Championship 2025
Bali, Indonesia

Los equipos ganadores van al Mundial en China

MAKE >>

Sistema





Packs promocionales

MakeX Inspire “Fruit Wonderland”



Pack 1 - Inspire Fruit Wonderland

Compra 8 mTiny y lleva 1 pista Fruit Wonderland + 3 inscripciones al MakeX 2026.

MakeX Inspire “Code Courier”



Pack 2 - Code Courier

Compra 8 kits completos y lleva 1 pista MakeX Inspire-Code Courier Arena and Frame + 3 inscripciones al Makex 2026.

MakeX Starter “Signal Rise”



Pack 3 - Signal Rise

Compra 8 kits completos y lleva 1 pista MakeX Starter Signal Rise Arena and Frame + 3 inscripciones al Makex 2026.

Organización de competencias **LOCALES**

Organizador

- Mínimo 4 y máximo 10 equipo (cualquier categoría)
- Adquirir pista Code Courier o Fruit Wonderland

- Reclutamiento de equipos
- Mínimo 2 jurados por pista de competencia
- Cada organizador decide si permite la participación de equipos externos a la institución anfitriona

- El organizador se encarga de definir los premios para los ganadores

- El organizador define lugar y fecha de la competencia
- De acuerdo a la matriz se vinculan los apoyos encargados de la logística.
- Compartir el registro fotográfico del evento

Equipos

Personal

Premios

Logística

tdrobotica

- Préstamo de una pista MakeX Starter
- Reglamento y sistema de competencia

- 2 horas de asesoría técnica, sistema de competencia, mentores y jurados (*virtual*)

- Certificados virtuales de participación y ganadores por competencia

- Matriz de organización de la competencia
- Diseños y piezas gráficas de la competencia en formato digital
- 2 horas de asesoría logística (*virtual*)

Organización de competencias **REGIONALES**

Organizador

- Mínimo 12 equipos y máximo 20 equipos
- Mínimo 2 categorías de MakeX
- Adquirir pista Code Courier o Fruit Wonderland

- Reclutamiento de equipos
- Mínimo 2 jurados por pista de competencia
- Cada regional decide si permite la participación de equipos externos a la institución organizadora

- La regional se encarga de definir los premios para los ganadores

- El organizador define lugar y fecha de la competencia
- De acuerdo a la matriz se vinculan los apoyos encargados de la logística.
- Compartir el registro fotográfico del evento

Equipos

Personal

Premios

Logística

tdrobotica

- Préstamo de una pista MakeX de cada categoría
- Reglamento y sistema de competencia

- 4 horas de asesoría técnica, sistema de competencia, mentores y jurados (*virtual*)
- **1 árbitro central en sitio** (*aplica solo para Bogotá. Fuera de Bogotá, el organizador cubre los gastos*)

- Certificados virtuales de participación y ganadores por competencia
- Cupo para ganadores a competencia Nacional MakeX
- Medallas (*opcional*)

- Matriz de organización de la competencia
- Diseños y piezas gráficas de la competencia en formato digital
- 2 horas de asesoría logística (*virtual*)

Organización de la competencia **NACIONAL**

Organizador

- Número de equipos: Fruit wonderland **15 a 20** equipos
- Número de equipos: Code Courier **15 a 25** equipos
- Número de equipos: Signal Rise **20 a 30** equipos
- Cliente debe adquirir mínimo 2 pistas por compt.

- Reclutamiento de equipos
- Mínimo 2 jurados por pista de competencia
- Cada organizador decide si permite la participación de equipos externos a la institución anfitriona

- El organizador se encarga de definir los premios para los ganadores

- El organizador define lugar y fecha de la competencia
- De acuerdo a la matriz se vinculan los apoyos encargados de la logística.
- Compartir el registro fotográfico del evento

Equipos

Personal

Premios

Logística

tdrobotica

- Préstamo de dos pistas MakeX de cada categoría
- Reglamento y sistema de competencia

- 6 horas de asesoría técnica, sistema de competencia, mentores y jurados (*virtual*)
- **2 árbitros** centrales en sitio

- Certificados virtuales de participación y ganadores.
- Inscripción para ganadores a competencia *Internacional MakeX China (2026) / Continental (2027) + 1 tiquete para China*
- Medallas y trofeos para campeones de cada categoría

- Matriz de organización de la competencia
- Diseños y piezas gráficas de la competencia en formato digital
- 3 horas de asesoría logística (*virtual*)

Cronograma de competencias 2026

Intercontinental
Competition

Mexico

Marzo

Regional
Competition

Colombia

Junio

World Robot
Conference (WRCA)

China

Por definir

Intercontinental
Competition

Indonesia

Por definir

National
Competition

Colombia

Septiembre

World
Championship

China

Por definir

The background of the entire image is a vibrant, futuristic cityscape. In the center, a large, multi-colored robot (red, blue, and white) stands prominently. To the left, a tall, slender skyscraper is visible. To the right, another tall building with a distinctive top is seen. The foreground shows a person standing on a platform, looking towards the robot. The overall color palette is dominated by blues, purples, and reds, creating a high-tech, cybernetic atmosphere.

MAKE X

2026 MAKE X

Robotics Competition

Colombia

¡Gracias!